vtech® Baby

Manuel d'utilisation

L'école des formes

© 2012 VTech

Imprimé en Chine
91-002776-003 FR CA

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

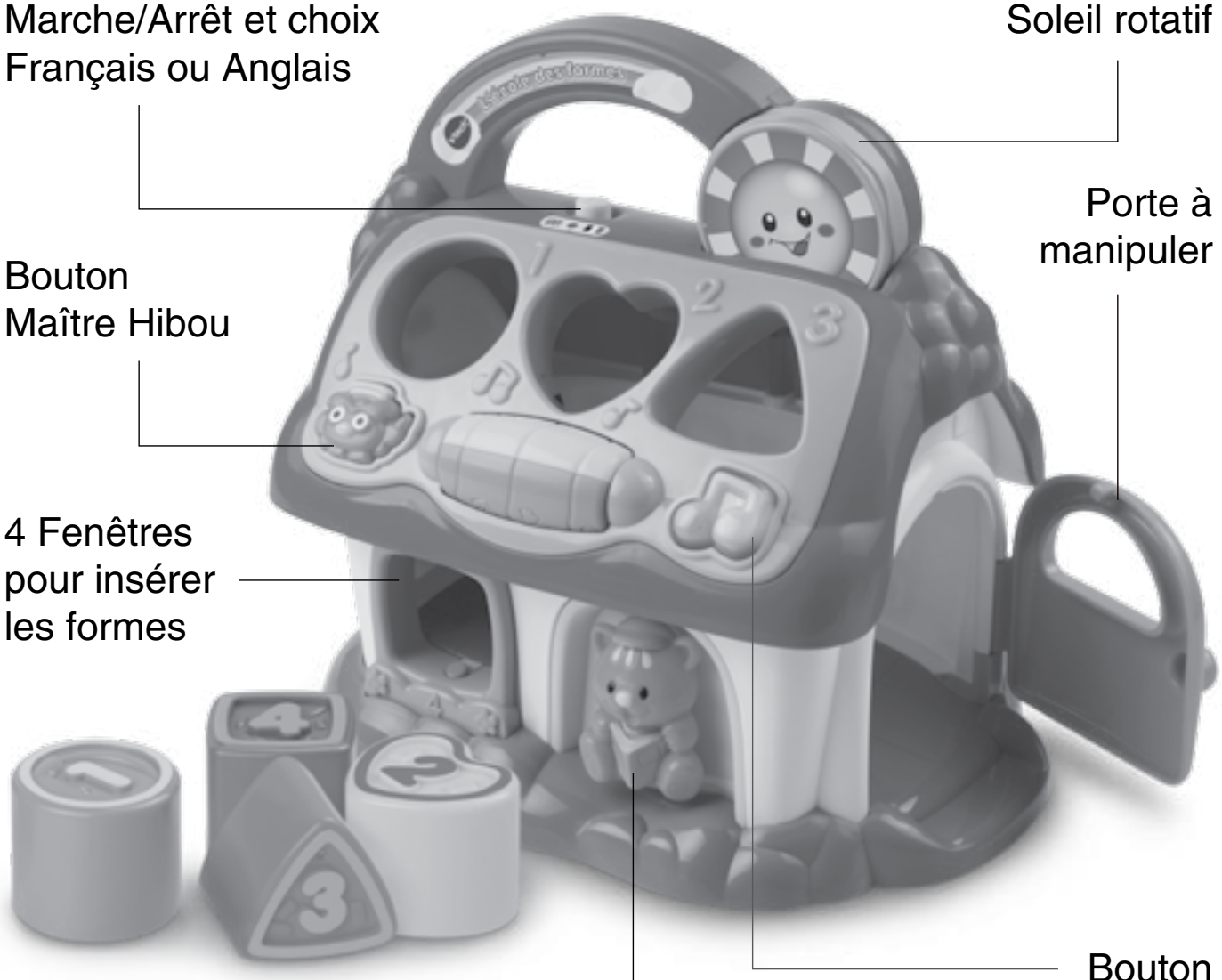
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **L'école des formes** de **VTech**®. Félicitations !

Une école bilingue dirigée par Maître Hibou en personne ! Il fait découvrir les formes, les chiffres et l'alphabet à votre enfant. C'est fantastique de trier des formes pour découvrir leur nom et ne plus les confondre ! Bébé et son camarade, le petit chat, découvrent ensemble la musique au travers des 6 chansons et 34 mélodies. Super ! Bébé peut faire tourner le soleil.

À **L'école des formes**, Bébé fait ses premières découvertes en français ou en anglais !



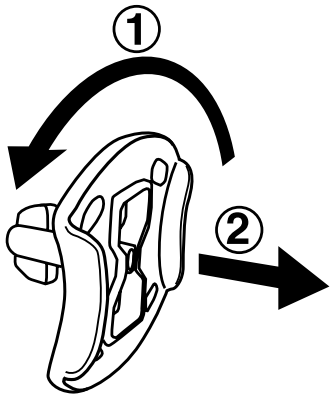
CONTENU DE LA BOÎTE

- **L'école des formes** de **VTech**®
- Quatre formes à insérer
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING!
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



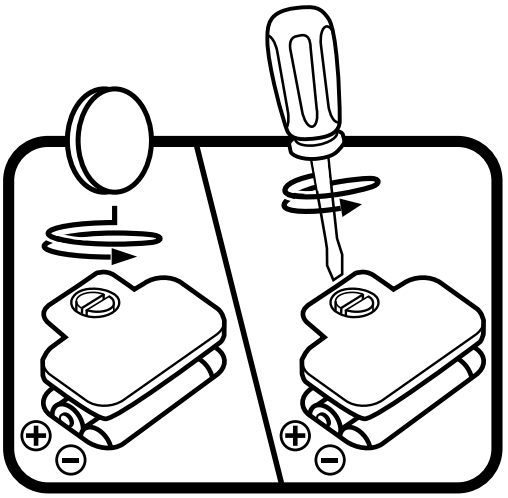
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **L'école des formes** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

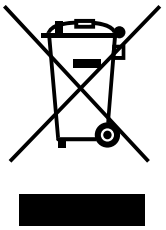
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).

- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

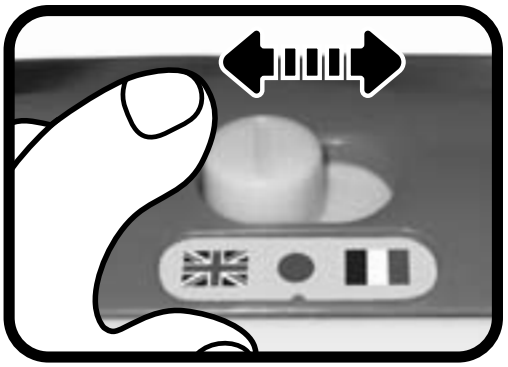


- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER…

2.1. MARCHE/ARRÊT/ANGLAIS/FRANÇAIS



Pour mettre en marche **L'école des formes**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Anglais/Français** sur les modes Anglais ou Français pour choisir la langue de jeu souhaitée.

Pour éteindre **L'école des formes**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Anglais/Français** sur la position **Arrêt** ●.

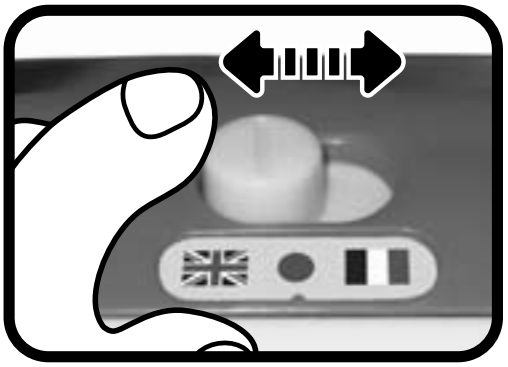
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **L'école des formes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **L'école des forme**s s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

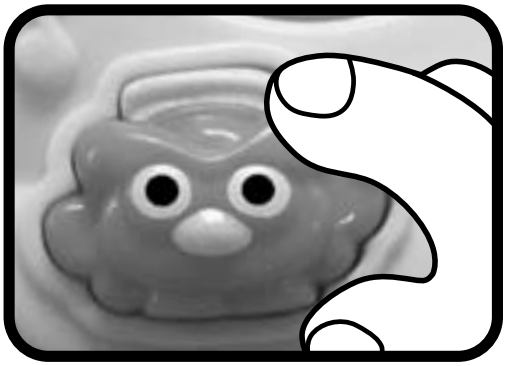
3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **L'école des formes**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

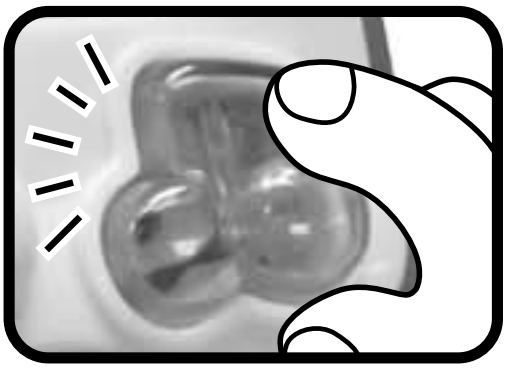
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Anglais/Français** sur les modes Anglais ou Français pour allumer le jouet et sélectionner la langue de jeu. Bébé entend une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.



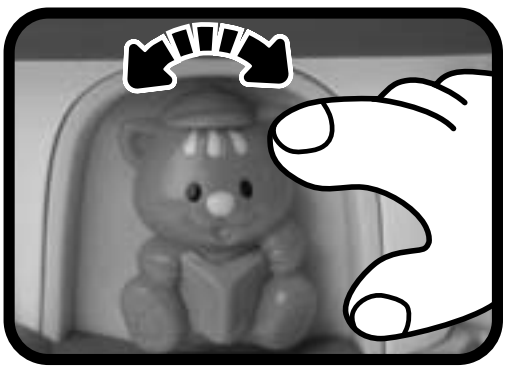
2. Appuyer sur le bouton **Maître Hibou** pour découvrir les nombres et l'alphabet en chansons.



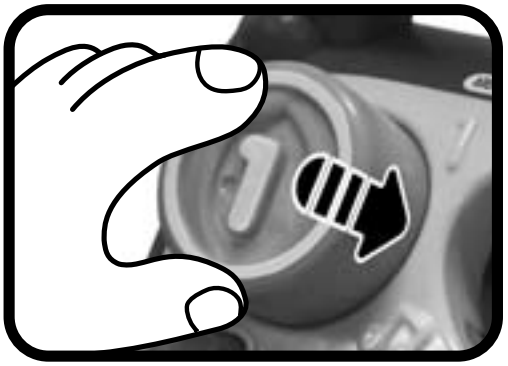
3. Appuyer sur le bouton **Musique** lumineux pour déclencher 17 mélodies et une chanson.



4. Faire pivoter le **Chat** pour découvrir les chiffres et les formes. Bébé entend 2 chansons et des questions qui l'aident à découvrir les formes.



5. Insérer chacune des 4 formes dans les fenêtres associées pour découvrir les chiffres et les formes. Bébé déclenche également des effets sonores et de courtes mélodies.



6. Ouvrir la porte de l'école pour récupérer les formes et continuer à jouer.

4. LISTE DES MÉLODIES

4.1. MÉLODIES DU MODE FRANÇAIS

1. *J'habite une maison citrouille*
2. *Une souris verte*
3. *L'Araignée Gipsy*
4. *Dans la forêt lointaine*
5. *Le Barbier de Séville* de Rossini
6. *Ainsi font, font, font*
7. *L'Hymne à la joie – Neuvième Symphonie* de Beethoven
8. *Passe, passe, passera*
9. *Marche turque* de Mozart
10. *When the saints go marching in*
11. *Dansons la capucine*
12. *Trois jeunes tambours*

13. *La Famille tortue*
14. *Frère Jacques*
15. *Badinerie* de Bach
16. *Le Grand Cerf*
17. *Chopsticks* de Allen

4.2. MÉLODIES DU MODE ANGLAIS

18. *Bingo*
19. *Twinkle, Twinkle, Little Star*
20. *Pop! Goes the Weasel*
21. *Sing a Song of Sixpence*
22. *The Wheels on the Bus*
23. *Ring Around the Rosie*
24. *Oh, Susanna!*
25. *London Bridge*
26. *The Bear Went Over the Mountain*
27. *Three Blind Mice*
28. *Mary Had a Little Lamb*
29. *Here We Go Round the Mulberry Bush*
30. *This Old Man*
31. *Ten Little Indians*
32. *Yankee Doodle*
33. *Hickory Dickory Dock*
34. *Polly Wolly Doodle*

5. PAROLES DES CHANSONS

5.1. CHANSONS DU MODE FRANÇAIS

Chanson 1 :

« Entends-tu la cloche qui sonne ?
Super, direction l'école !
Entends-tu la cloche qui sonne ?
Programme du jour : chiffres, lettres et formes. *(bis)* »

Chanson 2 :

« A-B-C-D
E-F-G
H-I-J-K
L-M-N-O-P
Q-R-S
T-U-V
W-X
Y et Z »

Chanson 3 :

« Un, deux, trois, quatre, cinq,
Rejoins ton ami.
Il est très ravi de jouer avec toi,
Six, sept, huit, neuf, dix,
Dès qu'il t'aperçoit ! »

5.2. CHANSONS DU MODE ANGLAIS

Chanson 4 :

« The sun rises.
It's time for school.
Shapes, letters, numbers,
Learning is so cool! »

Chanson 5 :

« A-B-C-D
E-F-G
H-I-J-K
L-M-N-O-P
Q-R-S
T-U-V
W-X
Y and Z»

Chanson 6 :

« One, two, three, four, five,
The cat sees you and says hi;
Six, seven, eight, nine and ten,
It's fun to learn with you again. »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **L'école des formes** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **L'école des formes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **L'école des formes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **L'école des formes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.